

Notice de pendule (simplifiée)



DGT 2010



Légende

1	2	3	4	5	6
Balancier bas (joueur gauche)	Balancier haut (joueur droit)	Touche «-»	Touche «+»	Touche «play»	Touche «validation»

Allumer et régler la pendule

- Appuyer sur le bouton se trouvant sous la pendule.
- Choisir le numéro d'option 28 pour le byo-yomi paramétrable.
- Valider l'option en appuyant sur la touche «validation» (6).
- Modifier (touche «+» (4) pour augmenter et touche «-» (3) pour diminuer) et valider (touche «validation» (6)) le temps du joueur de gauche (h:mm:ss), ensuite du joueur de droite (hh:mm:ss), puis le byo-yomi (ss) et le nombre de byo-yomi.
- Placer la pendule avec le ballancier haut pour le joueur commençant.
- Pour démarrer le décompte, appuyer sur la touche «play» (5).

Régler le son

- Le son est automatiquement activé sur l'option 28.
- Il bip 10 secondes avant chaque contrôle et aussi pendant les 5 dernières secondes. La pendule bipe pendant toute la dernière seconde avant le contrôle de temps.