



Légende

1	2	3
Marche/Arrêt	Minutes	Byo-yomi

- Vérifier que les piles sont mises dans le bon sens.
- Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt (1) pour allumer la pendule.
- Maintenir le bouton Marche/Arrêt (1) enfoncé et appuyer sur le bouton Minutes (2) pour augmenter les minutes du temps absolu par tranche de 1 minute ou en continu.
- Maintenir le bouton Byo-yomi (3) enfoncé et appuyer sur le bouton Marche/Arrêt (1) pour augmenter les secondes du byo-yomi par tranche de 10 secondes.
- Pour démarrer le décompte, appuyer sur le ballancier du joueur qui ne commence pas.